|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **유즈케이스 정의서 (UC054)** | | | | | |
| **시스템명** | 소통(So, 通) | **작성일자** | 15-07-15 | **페이지** | 1 |
| **‘Use Case명** | 기억을 습작하다 | | **작성자** | 장한별 | |
| 1. 개요 사용자가 기억을 습작한다.  2. 관계 Initiator : 사용자 Pre-Condition : 로그인하다.  Post-Condition :  3. Event Flows 3-1. Main Flows  1. 사용자가 기억을 습작하기를 요청한다.  2. 시스템은 오후 10시를 기준으로 그날 하루 동안 가족 구성원이 이야기 기능, 다이어리 기능, 편지 기능을 최소 한 번 이상 사용하였는지 확인한다. (A-1)  3. 시스템은 사용자가 아무것도 사용하지 않았다면 “가족에게 사랑한다고 전해주세요.” 라고 알린다.  4. 유즈케이스를 종료한다.  3-2. Alternative Flows  A-1 : 사용자가 최소 한 번 이상 사용하였을 경우  1. 유즈케이스를 종료한다.  3-3 Exception Flows  4. Note | | | | | |